|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 39 | **기간** | 03.19 - 03.26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버 문제 해결중, 패키징문제 해결, 나이아가라 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 3일은 세진이와 만나서 서버 동기화중(?) 문제점을 찾아서 이것저것 해결하려고 방안을 찾았고 아직 해결방법을 찾는중입니다.

그리고 서버 관련 문제점을 찾다가 패키징해서 해볼려고 패키징을 할려는데 패키징할때 종속성관련 문제점이 생겨서 이부분은 현재 해결된 상태입니다. 이부분 해결하는데도 시간이 많은 부분 사용되었습니다.

그리고 현재 나이아가라는 계속해서 만드는중이고 폭발관련 나이아가라를 만들면 필요한 부분은 끝날거 같습니다.

클라쪽에서 게임에 추가할 부분들은 이제 거의 없어서 계속해서 버그 찾아서 수정하는중 입니다.

다음주에는 맵 배치가 완성되면 맵에 탈출도구를 배치하는 코드를 작성하고, 폭발관련 나이아가라를 제작할 예정입니다. +서버 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 서버 동기화 | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 39 | **다음기간** | 03.20 - 03.26 |
| **다음주 할일** | 맵 완성되면 배치 관련 코드 작성하기, 나이아가라 제작, 서버연동 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |